

# Regulamin Mistrzostw Powiatu uproszczonej gry "Rugby Touch"

§

1. Celem turnieju jest wyłonienie Mistrza Powiatu w uproszczonej grze "Rugby Touch" w 2016 r.

§

2. Zawody odbywają się na podstawie przepisów uproszczonej gry "Rugby Touch", zgodnie z niniejszym Regulaminem. Nad sprawnym przebiegiem zawodów oraz prawidłowym przestrzeganiem przepisów gry i postanowień niniejszego Regulaminu czuwa Sędzia Główny lub pełnomocnik RCO na zawodach.

§

3. W zawodach mogą uczestniczyć szkoły podstawowe z powiatu sochaczewskiego. Do Mistrzostw Powiatu, każda szkoła może zgłosić tylko jedną drużynę.

§

- 4.1 W zawodach mogą uczestniczyć zawodnicy urodzeni w roku 2004 i 2005 posiadający aktualne zaświadczenie szkolnego gabinetu lekarskiego oraz pisemną zgodę rodzica na udział w turnieju.
- 4.2. Za ubezpieczenie zawodników biorących udział w Mistrzostwach Powiatu odpowiedzialne są szkoły zgłaszające.
- 4.3 Każda z drużyn może zgłosić do turnieju 10 zawodników.
- 4.4 Zawody o Mistrzostwo Powiatu w uproszczone "Rugby Touch" rozgrywane są systemem jednodniowego turnieju według następujących zasad:
  - 4.4.1. Czas gry 2 x 4 minuty plus czas ewentualnych dogrywek.
  - 4.4.2 Przy starcie do 5 drużyn – mecze każdy z każdym
  - 4.4.3 Przy udziale 6 drużyn podział na 2 grupy eliminacyjne. Półfinały A1-B2; A2- B1. Finały - zwycięzcy półfinałów grają mecz o 1 miejsce, pokonani z półfinałów grają mecz o 3 miejsce, trzecie zespoły z grup, grają mecz o 5 miejsce.
  - 4.4.. Przy udziale 7 drużyn podział na 2 grupy eliminacyjne. Półfinały i finały jak pkt. 2 Czwarty zespół z grupy B zajmuje 7 miejsce.
  - 4.4.5 Przy udziale 8 drużyn podział na 2 grupy.

§

- 5. O kolejności miejsc w grupach decydują:
  - a. Suma dużych punktów (3 pkt. za wygraną, 2 pkt. za remis, 1 pkt. za porażkę).
  - b. Wynik bezpośredniego spotkania (w przypadku trzech i więcej drużyn sporządza się małą tabelę dotyczącą wyników drużyn zainteresowanych).
  - c. Lepsza różnica małych punktów.
  - d. Więcej zdobytych punktów.
  - e. Mniejsza liczba wykluczeń (ze wszystkich meczów).
  - f. Mniejsza liczba upomnień (ze wszystkich meczów).
  - g. Losowanie.

§

6. W przypadku remisu w meczach, w których musi być wyłoniony zwycięzca (finały, półfinały, itp.), zarządzana jest dogrywka 4 min. do pierwszych punktów. Jeżeli i ona nie da rozstrzygnięcia to zarządza się kolejną aż do skutku:

§

- 7.1. Zwycięzca turnieju otrzymuje tytuł Mistrza Powiatu w uproszczonej grze "Rugby Touch" w 2016 r.
- 7.2. Pozostałe nagrody w gestii organizatora.